

Kurzanleitung für RexXer EVO „User“ Slave-Version



Der RexXer EVO „User“ kann sofort am Fahrzeug eingesetzt werden und muss vorab nicht mit dem Computer verbunden werden!

- 1) Nehmen Sie den RexXer EVO und das restliche Zubehör aus der Verpackung.
- 2) Schließen Sie das serielle Schnittstellenkabel mitten an der Oberseite des Geräts an.
- 3) Verbinden Sie das andere Ende des Schnittstellenkabels mit dem OBD-Stecker Ihres Motorrads, dieser befindet sich in den meisten Fällen unter der Sitzbank oder unter der Verkleidung (abhängig von Marke und Typ). **ACHTUNG: Falls Sie ein Schnittstellenkabel mit zusätzlicher, roter Krokodilklemme verwenden (z.B.: ZU-RV09E), verbinden Sie dies bitte zusätzlich mit dem Pluspol Ihrer Batterie.**
- 4) Das Display des RexXer EVO schaltet sich ein und Sie sehen das Menü.
- 5) Wählen Sie die Menügruppe „Tuning“ im Touchscreen-Menü und klicken Sie anschließend auf „Lesen“ und wählen Sie die entsprechende Fahrzeugmarke und Modell aus um danach Original- Mapping unter Einhaltung der Menü-Anweisungen von der ECU zu kopieren.

Falls Ihr Fahrzeugmodell nicht aufgeführt sein sollte, wählen Sie einfach ein anderes aus (gleiche Marke) und der RexXer EVO sucht selbst nach der benötigten Firmware zur Kommunikation mit der ECU!

- 6) Nach erfolgreichem Auslesen trennen Sie die Verbindung zum Motorrad.
- 7) Installieren Sie die auf der CD befindliche Software und verbinden Sie den RexXer EVO anschließend mittels USB-Kabel mit Ihrem Computer.
- 8) Wählen Sie die passende Spracheinstellung in der Software aus.

Um die Software mit dem RexXer EVO zu verbinden ist eine Internetverbindung erforderlich, da bei jedem Programmstart automatisch nach Softwareaktualisierungen gesucht wird.

- 9) Über den Menüpunkt „Daten Download“ können Sie das ausgelesene Original-Mapping auf Ihrem Computer sichern, den Namen dafür können Sie frei vergeben.

- 10) Senden Sie das Original-Mapping anschließend per E-Mail an info@daes-mototec.de mit der Angabe welche Änderungen am Fahrzeug vorgenommen sind (z.B. geänderte Auspuffanlage, Luftfilter, Airbox, Motorbearbeitung etc.) bitte so genau wie möglich.
- 11) Sie erhalten dann anschließend das passende Tuning-Mapping p. Email zurück und können diese Datei ebenfalls auf Ihrem Computer speichern.
- 12) Öffnen Sie das Software-Menü „Daten laden“ und wählen Sie das Tuning-Mapping aus, was Sie auf den RexXer EVO laden möchten.
- 13) Wenn die Übertragung abgeschlossen ist, können Sie den RexXer EVO vom USB-Kabel trennen.
- 14) Verbinden Sie ihn jetzt wieder mit dem Motorrad und wählen Sie im Touchscreen-Menü erneut die Gruppe „Tuning“ aus und Klicken Sie jetzt auf „Schreiben“.
- 15) Wählen Sie das Tuning-Mapping über das Touchscreen-Menü aus und spielen Sie es unter Einhaltung der Menü-Anweisungen auf die ECU.

Nach dem erfolgreichen Aufspielen des Tuning-Mapping ist es notwendig, einen TPS-Reset und eine Rückstellung der Sensor Parameter durchzuführen. Bei neuen Fahrzeugmodellen, welche über Ride-by-Wire etc. verfügen, müssen Sie zusätzlich noch das Ride by Wire über die Servicefunktion APS-Reset zurücksetzen. Die Servicefunktionen finden Sie im Menü Diagnose. Fertig!

Starten Sie den Motor und genießen Sie Ihr neues Fahrerlebnis!

Wichtig:

Bei Verwendung eines Tuning-Mappings erlischt die allgemeine Betriebserlaubnis, das Fahrzeug darf nicht mehr auf öffentlichen Straßen benutzt werden!

Hinweis:

Wir empfehlen VOR jedem Service/vor jeder Inspektion das Original-Mapping wieder zurück zu spielen. Informieren Sie ggf. Ihren Händler vorab und klären Sie es mit ihm ab. Falls der Händler z.B. ein Update der ECU durchführt, würde das von Ihnen geladene Mapping überschrieben und Sie müssten den RexXer „User“ erneut anschließen und Ihr Mapping neu aufspielen.

Wichtiger Anwender-Hinweis für die Verbindungssoftware:

Die Software-Funktion „Daten löschen“ bitte nur nach Aufforderung durch uns verwenden, da hierdurch der komplette RexXer EVO gelöscht wird und anschließend vorerst unbrauchbar ist. Es muss zuerst ein neuer Credit (gebührenpflichtiger Schlüssel) von uns auf das Gerät online aufgespielt werden, damit er wieder funktionsfähig ist.